**«Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)»**

**(СПбГЭТУ «ЛЭТИ»)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Направление** | [01.03.02 Прикладная математика и информатика](http://www.eltech.ru/ru/abiturientam/napravleniya-podgotovki/bakalavriat/01040062-prikladnaya-matematika-i-informatika) | |
| **Профиль** | Без профиля | |
| **Факультет** | КТИ | |
| **Кафедра** | МО ЭВМ | |
| *К защите допустить* |  | |
| Зав. кафедрой |  | Кринкин К.В. |

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА

БАКАЛАВРА

Тема: **РЕАЛИЗАЦИЯ МАТЕМАТИЧЕСКОГО АППАРАТА ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПРОГРЕССА АГЕНТА ПРИ РЕШЕНИИ ЗАДАЧ С ВИЗУАЛИЗАЦИЕЙ В UNITY3D**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Студент |  |  | |  | Иванов И.А. |
|  |  | *подпись* | |  |  |
| Руководитель | к.т.н., доцент |  | |  | Лисс А.А. |
|  |  | *подпись* | |  |  |
| Консультанты | к.т.н. |  | |  | Петров С.Н. |
|  |  | *подпись* | |  |  |
|  |  |  | |  | Скрынская О.А. |
|  |  | *подпись* | |  |  |
|  | к.т.н. |  | |  | Заславский М.М. |
|  |  | *подпись* | |  |  |
|  |  | |

Санкт-Петербург

2021**ЗАДАНИЕ**

**на выпускную квалификационную работу**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Утверждаю |
|  | Зав. кафедрой МО ЭВМ |
|  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Кринкин К.В. |
|  | «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Студент | Иванов И.А. | | | |  | Группа | 7382 | |
| Тема работы: Реализация математического аппарата для определения прогресса агента при решении задач с визуализацией в Unity3d | | | | | | | | |
| Место выполнения ВКР: Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина) | | | | | | | | |
| Исходные данные (технические требования):  ОС Windows, технологии программирования выбираются исполнителем | | | | | | | | |
| Содержание ВКР:  Аналитическая часть, Проектирование моделей компонентов системы Создание игровой локации в Unity3D, Результаты разработки, Экономическое обоснование ВКР. | | | | | | | | |
| Перечень отчетных материалов: пояснительная записка, иллюстративный материал. | | | | | | | | |
| Дополнительные разделы: Экономическое обоснование ВКР. | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| Дата выдачи задания | | | Дата представления ВКР к защите | | | | | |
| «\_22\_»\_\_апреля\_\_\_\_\_2021\_ г. | | | «4»\_\_июня\_\_\_2021\_ г. | | | | | |
|  | | |  | | | | | |
| Студент | |  | | Иванов И.А. | | | |
| Руководитель к.т.н., доцент | |  | | Лисс А.А. | | | |
| Консультант к.т.н. | |  | | Петров С.Н. | | | |

**календарный план выполнения**

**выпускной квалификационной работы**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Утверждаю |
|  | Зав. кафедрой МО ЭВМ |
|  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Кринкин К.В. |
|  | «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Студент | Иванов И.А. |  | Группа | 7382 |
| Тема работы: Реализация математического аппарата для определения прогресса агента при решении задач с визуализацией в Unity3d | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование работ | Срок выполнения |
| 1 | Обзор литературы по теме работы | 22.04 – 03.05 |
| 2 | Аналитическая часть | 04.05 – 06.05 |
| 3 | Проектирование моделей компонентов системы | 06.05 – 10.05 |
| 4 | Создание игровой локации в Unity3D | 10.05 – 12.05 |
| 5 | Результаты разработки | 12.05 – 22.05 |
| 6 | Экономическое описание ВКР | 22.05 – 23.05 |
| 7 | Оформление пояснительной записки | 23.05 – 31.05 |
| 8 | Оформление иллюстративного материала | 01.06 – 04.06 |
| 9 | Предзащита | 01.06 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Студент | |  | | Иванов И.А. | |
| Руководитель к.т.н., доцент | |  | | Лисс А.А. | |
| Консультант к.т.н. | |  | | Петров С.Н. | |
|  | | |  | |  | |
|  |